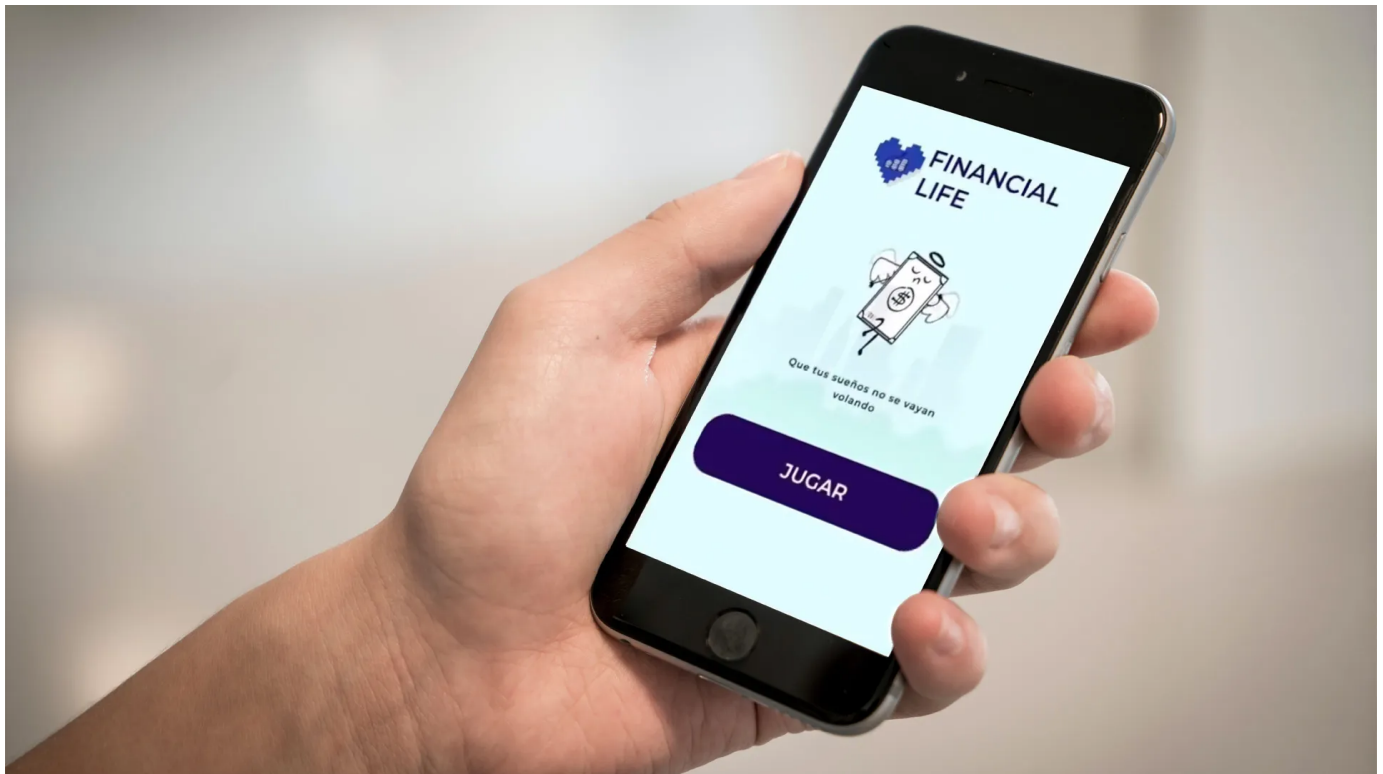


¡Y el premio es para...! Alumna del Tec gana Hackathon BBVA 2020



María Fernanda Perea y su equipo, AztecDev, ganaron el reto Educación Financiera del Hackathon BBVA 2020 con su proyecto Financial Life

09/11/2020

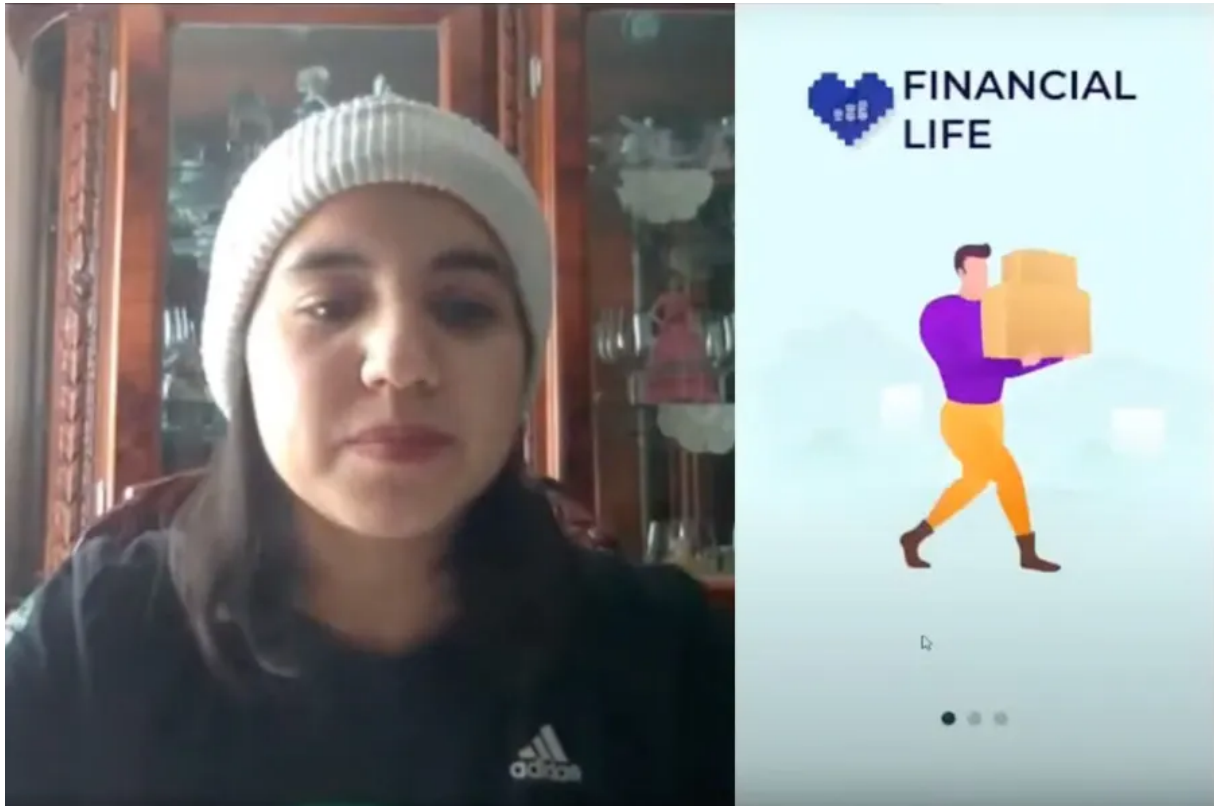
"Me acuerdo que cuando nos dieron los resultados estaba en un semáforo y grité. Espanté a la señora del coche de al lado y de la emoción le dije: ¡Perdón, es que acabo de ganar un concurso!"

Así relató **María Fernanda Perea**, alumna de la Licenciatura en Administración y Estrategia de Negocios (LAE), el momento en el que **supo** que su **simulador de decisiones financieras**, había **ganado** el reto "**Educación Financiera**" del [**Hackathon BBVA 2020**](#).

El **Hackathon BBVA** es una **competencia de programación** cuyo objetivo es apoyar la transformación digital de los **servicios financieros** a nivel mundial, esto según el sitio web del concurso.

Para el **último día de registro** al Hackathon, **Fernanda todavía no era parte de ningún equipo**. Ni siquiera había decidido si inscribirse o no.

*“Yo sólo pensaba: **¿Para qué me meto si no soy programadora?** Pero, **decidí inscribirme** y al final me contactó un equipo que se interesó en mi perfil”,* contó la alumna del [Tec campus Toluca](#) en entrevista con **CONECTA**.



María Fernanda Perea durante su pitch en el cierre del Hackathon BBVA 2020

El evento **se llevó a cabo del 16 al 18 de octubre** de manera **virtual** y **participaron** programadores, científicos de datos, diseñadores, financieros, entre otros, **de diferentes países**.

Después de casi no entrar al concurso, **Fernanda Perea**, quien formó parte del equipo AztecDev, **ganó el Reto Educación Financiera** con su **videojuego Financial Life**.

¿Qué es Financial Life?

Durante su pitch, Fernanda explicó que **Financial Life** es un **simulador** en el que el jugador debe tomar **decisiones financieras** mediante el **ahorro** y el **financiamiento** con base en eventos cotidianos que afectan su presupuesto.

“Cuando se trata de dinero, no lo necesitas leer, lo necesitas vivir. Financial Life se trata de retomar la parte teórica y volverla práctica a través de situaciones reales de la vida”, explicó María Fernanda.

Además, el videojuego **asesora** a los jugadores con **humanoides asistentes** y con el contenido de BBVA sobre educación financiera. También existe un **sistema de puntos** que funciona como recompensa para mantener a los **usuarios motivados**.

“Me acuerdo que cuando nos dieron los resultados estaba en un semáforo y grité. Espanté a la señora del coche de al lado y de la emoción le dije: ¡Perdón, es que acabo de ganar un concurso!”

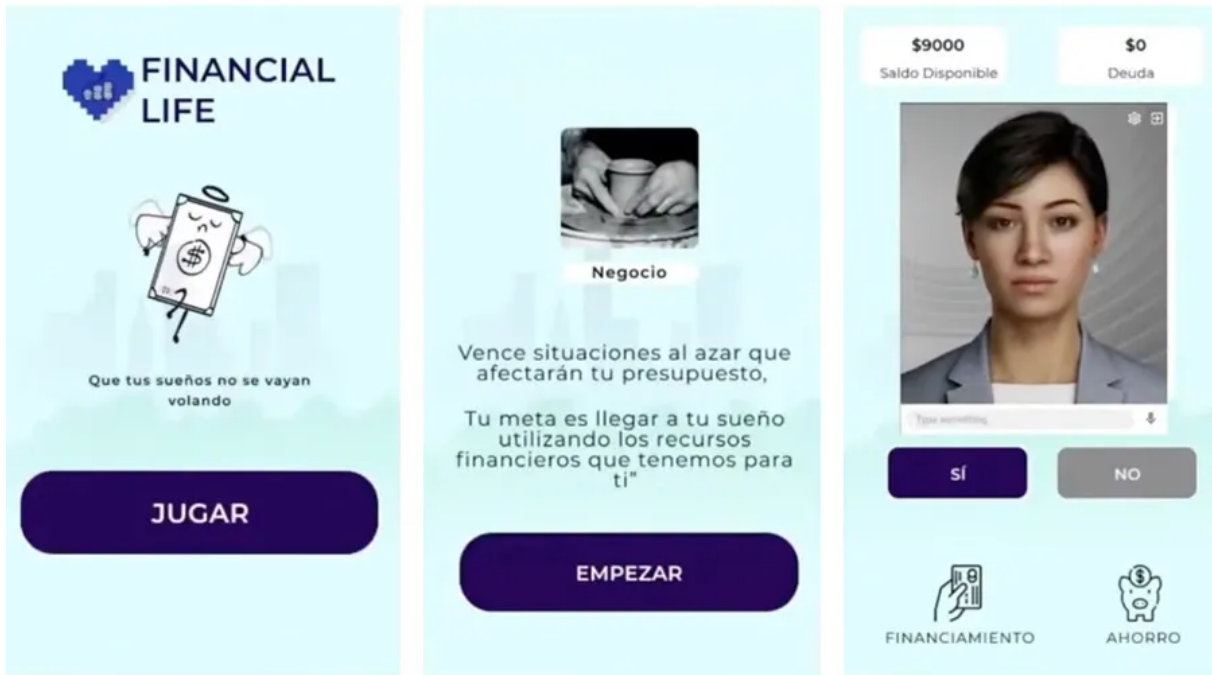
La educación financiera para alcanzar metas

La **importancia** de esta rama de la educación **para la sociedad** y la **carencia** de este conocimiento **en México** fue lo que llevó a Fernanda Perea y su equipo a **participar** en el **Reto Educación Financiera**.

*“Hay profesionistas que no saben cómo manejar sus finanzas personales y el éxito viene de eso. **El educarte financieramente te ayuda a alcanzar tus metas y sueños**”,* aseguró Perea.

Al haber sido la **primera edición virtual**, el [Hackathon BBVA 2020](#) le permitió a María Fernanda idear uno de los proyectos ganadores junto con personas de **diferentes nacionalidades, profesiones y niveles de experiencia**.

*“Mi equipo estaba conformado por **3 programadores mexicanos, una ux designer de Perú y un colombiano que está haciendo su maestría en business analytics** en el Reino Unido”, describió Fernanda Perea.*



Imágenes del demo del videojuego Financial Life

“Yo me sentía como el patito feo porque ellos ya tienen experiencia y yo soy una estudiante de quinto semestre, pero yo formulé la idea financiera y pude aplicar todo lo que había visto en mis materias”, agregó Perea.

María Fernanda y los miembros del equipo AztecDev no pueden asegurar que **Financial Life** se desarrollará en un **futuro**. Sin embargo, consideran reunirse de nuevo para trabajar en ello.

"Hicimos una conexión increíble y llegamos a la conclusión de que podemos desarrollar una idea que a todos nos apasione", finalizó la alumna del [Tecnológico de Monterrey](#), María Fernanda Perea.

SEGURO QUIERES LEER TAMBIÉN:

