

Tec Guadalajara, sede de la primera final de Esports de la CONADEIP



La primera semifinal y final nacional de un torneo de Esports, avalado por la Comisión Nacional Deportiva Estudiantil de Instituciones Privadas (CONADEIP), será en las instalaciones del Tec campus Guadalajara
04/04/2019

Karla Pérez | Campus Guadalajara

La semifinal y final del primer [Campeonato Nacional de Esports](#), avalado por la CONADEIP, **se llevará a cabo en las instalaciones del Tec de Monterrey campus Guadalajara** los próximos **10 y 11 de abril**.

Se contará con la participación de **16 universidades privadas**, como la Universidad Anáhuac, Cety's Mexicali, *Arkansas State University* (Querétaro) y **campus del Tec** como: Chihuahua, Guadalajara, Toluca, Ciudad de México y más.

Cada institución educativa será representada por un equipo de **5 integrantes en este torneo, en el que competirán en [League of Legends](#)**, el videojuego

competitivo por computadora más importante, como plataforma.

De acuerdo a su sitio oficial, este videojuego en particular mide:

- **Habilidad,**
- **Velocidad e**
- **Inteligencia**



¿CÓMO SE ORIGINÓ EL PROYECTO?

Tras el éxito de **Borregos Cup, el torneo de Esports** -deportes electrónicos- en la que participaron todos los campus del Tec, surgió la propuesta de llevarlo a más universidades con el aval de la Comisión Nacional del Deporte Estudiantil en Instituciones Privadas (CONADEIP).

El proyecto, encabezado por **Alejandra Delgado y Fernando Yac Verdugo**, de los campus Monterrey y Guadalajara, respectivamente, y la empresa **Skill E-sports**, sustentó la inclusión de esta categoría.

Al respecto el coordinador del área atlético deportivo del campus Guadalajara, **Fernando Yac**, señaló:

“Estos juegos requieren de entrenamiento y disciplina, como cualquier deporte. Además, otros deportes como basquetbol o tenis no evolucionan.

"Aquí el desarrollador del juego va cambiando la dinámica y el contenido mismo y eso es algo muy interesante".

LEE TAMBIÉN:



EL CAMINO A GUADALAJARA

Las eliminatorias regionales, el repechaje y las fases de grupo fueron **jugadas en línea** durante **marzo** de este año.

De la primera eliminatoria sobrevivieron **12 universidades** que les permitió manejar un formato de **4 grupos** para la siguiente etapa.

En la **fase de grupos** solo el **líder** de cada uno obtuvo su **pase** a la **semifinal**.



Parte del equipo representativo de Esports del Tec, campus Guadalajara: ZAGA Talent Collegiate.

¿CÓMO SE JUEGA *LEAGUE OF LEGENDS*?

League of Legends es un juego en equipo que requiere de estrategia para ganar.

- Este campeonato se realizará en el Campo de Justicia llamado **“La batalla por La Grieta”**,
- Dos equipos de 5 campeones –jugadores virtuales- compiten.
- El enfrentamiento se lleva a cabo a través de una jungla que tiene 3 carriles
- El objetivo es llegar al centro de la base del enemigo y destruir su Nexa. Eso otorga una victoria al equipo.

La variedad es lo que vuelve interesante al videojuego, ya que existen muchas adversidades, estrategias, así como campeones y todos con características y funciones diferentes.



EL EQUIPO DEL TEC GUADALAJARA

ZAGA Talent Collegiate es el nombre del equipo representativo del **Tec campus Guadalajara**, quienes además ya llevan alrededor de **4 años de conocerse** e integrarse como **equipo**.

Ellos son:

- Emilio Altamirano Chaparro, estudiante de Derecho,
- Rodrigo Zermeno Días, de Mecatrónica,
- Pablo Gutiérrez Montes de Oca, de Animación y Arte Digital,
- Juan Daniel Rubio Camacho, de Sistemas Computacionales,
- Francisco Márquez Bocardo, de Sistemas Computacionales, y
- Carlos Alberto Gurrola, de Sistemas Computacionales.

Su desempeño los ha llevado a ser la **filial colegial del equipo profesional ZAGA Talent Gaming** que compite en la liga de Latinoamérica.

*“Como representante de tu universidad te enorgullece, porque te empiezan a conocer. Ya son 4 años que quedamos dentro del top 5 o top 3. **Competimos de***

manera decente”, compartió Rodrigo Zermeño.

Por su parte, Emilio Altamirano explicó: *“Es un juego que tienes que conocerlo mucho. Fue muchísima **dedicación, conocimiento y práctica**. Además el juego saca parches y cambia campeones -jugadores virtuales”.*

*“Es oficialmente un **equipo representativo**, ya cuentan con documentación oficial **CONADEIP**. El campus Guadalajara siempre ha tenido equipos muy buenos. Y nos enorgullece tener un equipo tan **competitivo** como son estos chicos”,* dijo el coordinador del área atlética.



EL AMBIENTE

- El **Auditorio I** del campus Guadalajara estará abierto para quien quiera ver las partidas a través del proyector.
- La semifinal será decidida al vencer con 2 de 3 partidas al oponente
- La duración aproximada es de 2 horas cada justa.

- La gran final tendrá un formato parecido; sin embargo aún quedan detalles por definir.
- Los 3 primeros lugares obtendrán trofeos,
- Además será reconocido el **jugador más valioso** de este campeonato.

Gracias a la oficialización de esta disciplina en la CONADEIP **estos torneos se realizarán de forma anual** y se espera la **incorporación** de más **universidades** en los próximos encuentros en los **próximos años**.

*“Con este antecedente se pueden organizar torneos más grandes. **Hay camino para crecer a nivel Latinoamérica**”, finalizó Fernando Yac.*

LEE TAMBIÉN:

