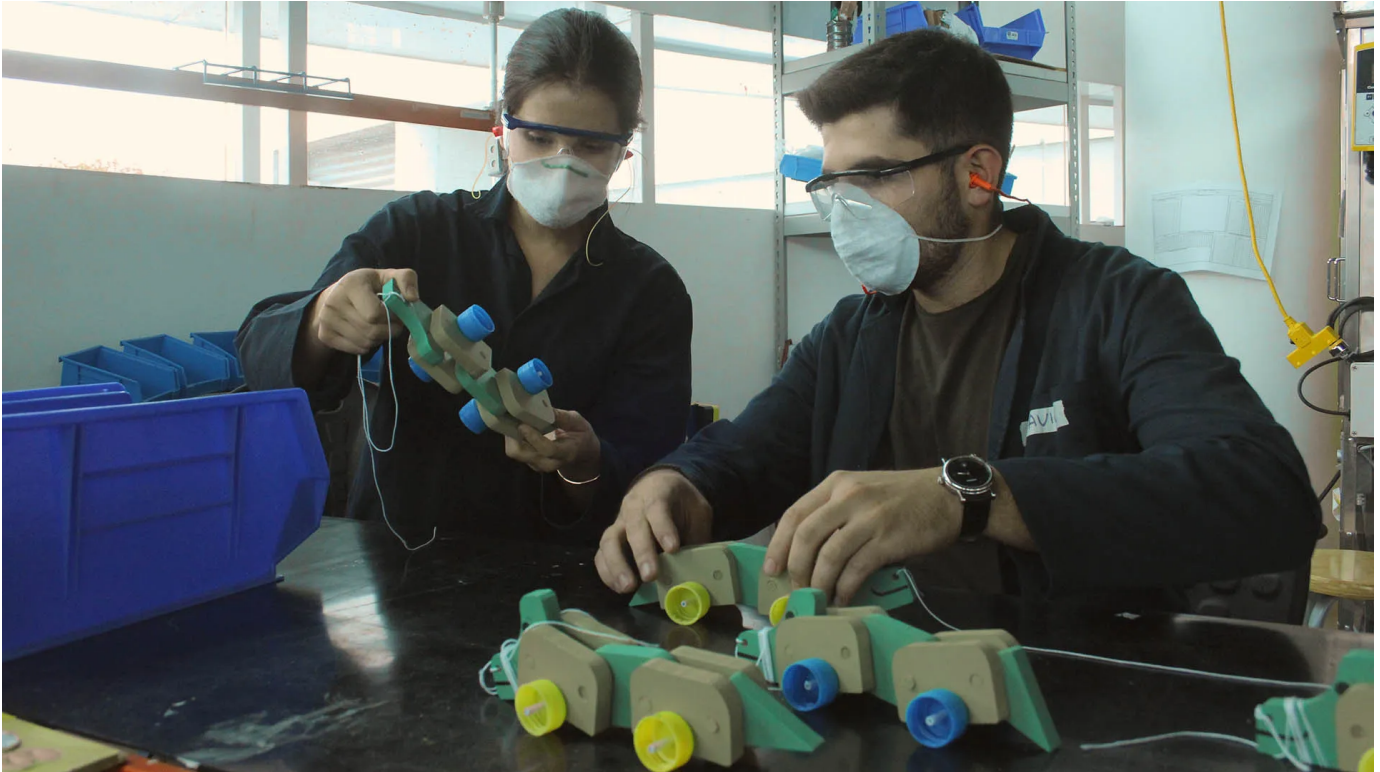


Competirán en San Francisco con juguete de impacto social



“Cocogusano” llevará diversión a niños de albergues y brindará a alumnos de campus Puebla la oportunidad de participar en el QS Reimagine Education Conference & Awards.

23/11/2018

Jorge Zanella Alvear | Campus Puebla

Trabajar en proyectos relacionados con su área de **“expertise”** y brindar sonrisas a niños en condición vulnerable no es algo que las personas logren todos los días, aunque lo anterior sí fue posible para alumnos de la materia de **Diseño y Optimización de Operaciones**, impartida por la maestra **Claudia Lizette Garay en campus Puebla**.

Con **“Cocogusano”** los involucrados traspasarán fronteras del sentido humano y geográficas; los días **29 y 30 de noviembre** el proyecto será presentado en el **QS Reimagine Education Conference & Awards**, a celebrarse en **San Francisco, California**.



Los estudiantes en la planeación del proyecto

“Cocogusano” y otros proyectos dedicados a la labor social tienen origen dentro del **Lean Thinking Learning Space**, espacio de aprendizaje experiencial que desarrolla competencias personales y disciplinares en estudiantes de ingeniería industrial.

Este tipo de proyectos son una muestra de la innovación educativa basada en el **Modelo Tec 21**, ya que tiene como punto de partida la **Educación Basada en Competencias, el Aprendizaje Experiencial y la Educación basada en Retos**.

Este espacio de aprendizaje es finalista de entre más de **1500 proyectos de innovación educativa** en el mundo, para el **QS Reimagine Education Conference & Awards 2018** y concursará por el premio mundial de la categoría **Presence Learning Award**.



Dedicaron horas de esfuerzo para llegar a su meta

“Me parece una muy buena idea porque **estamos aplicando los conocimientos adquiridos a lo largo de la carrera para un fin social**, nos motiva hacer algo que dará frutos y que dará sentido a todo lo que estamos haciendo” señala **María de las Nieves Romano Lamuño**, estudiante de noveno semestre de Ingeniería Industrial.

A través de este reto los estudiantes tienen la oportunidad de diseñar un producto, el proceso y el sistema a desarrollar, dentro de limitaciones realistas de índole económica, ambiental, social, ética, de manufactura, de salud y seguridad.



Se concentraron en el diseño y en el proceso de producción

El plan ha sido retador para **Javier Alfonso Agraz Castellanos** y sus compañeros, quien comenta como fue que llegaron a la conclusión de fabricar un juguete.

“La parte del diseño fue una de las partes más complicadas, tuvimos una intensa lluvia de ideas y de hecho se hicieron bastantes prototipos antes de llegar al modelo final; en la última etapa juntamos las ideas que se hicieron de dos equipos diferentes, una era un gusano y otra un cocodrilo y de ahí fue donde nació el **Cocogusano”**.

Son juguetes diseñados y fabricados por nosotros para brindar diversión a estos niños, Javier Agraz, estudiante de Ingeniería Industrial.

Hace unos días los estudiantes regalaron los juguetes a niños de la **Casa Hogar San Nicolás de Bari y de Casa de Sol**, ambas en **Puebla**, donde además organizaron actividades y juegos para los pequeños.

“Queremos hacer que esos niños que viven situaciones un poquito más complicadas logren tener un **escape o un momento de felicidad**, provocado a través de este

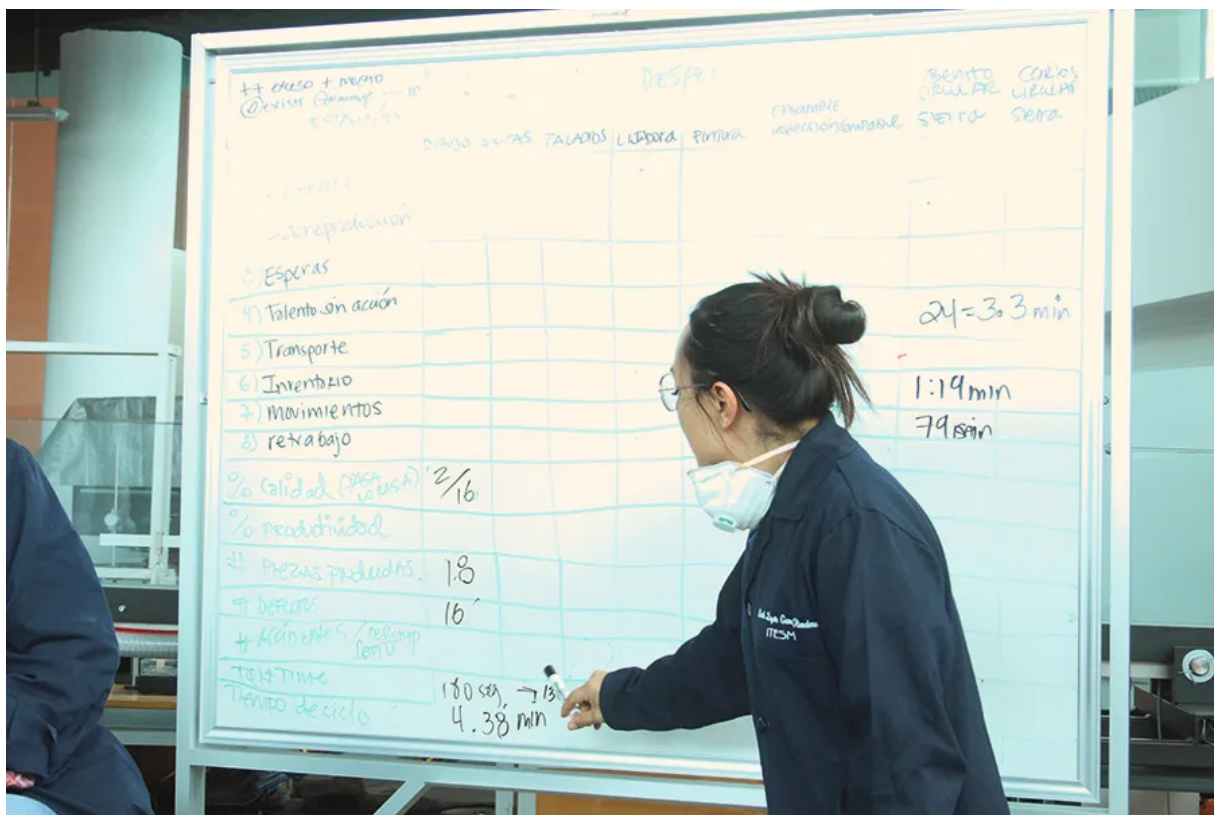
regalo” sostiene **Agraz**.



Los niños fueron los más felices con el desarrollo de Cocogusano

Para llegar a ese resultado los estudiantes jugaron **roles diferentes**, por ejemplo, algunos se convirtieron en **operarios de las áreas de pintura, dibujo y diseño**.

Otros se integraron como ingenieros del **sistema LEAN**, que ayuda a alcanzar un sistema **pull** para producir pieza por pieza y alcanzar una **productividad efectiva, con tiempos estandarizados** para lograr juguetes rápidamente y con mayor calidad.



“En los materiales nos basamos en lo que estaba disponible en el laboratorio que era madera de 3 y 12 milímetros, pero por fines del diseño utilizamos el MDF de 12 milímetros para que quedara más estético el juguete” enfatizó **Nieves Romano**.