

Tender puentes entre la IA y lo humano: la nueva carrera del Tec



La licenciatura en Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial -pionera en Latinoamérica- permitirá analizar la cultura y la sociedad, aplicando la IA y la ciencia de datos con enfoque ético

19/11/2025

Nano Banana

Shutterstock

Vivimos rodeados de **algoritmos**: lo que escuchamos, lo que leemos y hasta lo que compramos pasa por decisiones que genera la **inteligencia artificial**.

Ante ese panorama, para contar con **personas** que comprendan el **impacto cultural de lo digital** y, al mismo tiempo, **dominen los lenguajes técnicos** que lo hacen posible, el [**Tec de Monterrey**](#) abrirá en **agosto de 2026** la carrera de [**Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial**](#)

“No existe un programa similar en México ni en la región”, señala a [**CONECTA**](#) **Martín del Campo**, quien encabezó el diseño de la nueva carrera en la

Escuela de Humanidades y Educación del Tec.

*“Esta carrera será ese puente que falta entre áreas como **tecnología, medios, marketing y cultura**”, añade.*

Las y los egresados de esta nueva carrera podrán **diseñar interfaces** para el **acceso cultural, analizar audiencias digitales** o **liderar proyectos de IA** en **medios, cultura e instituciones**.

“Esta carrera será ese puente que falta entre áreas como tecnología, medios, marketing y cultura”.- Martín del Campo

Conoce más información acerca de este nuevo programa de estudios del Tec:

1. Enfoque de la Licenciatura en Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial

2. ¿Cómo será la formación en la Licenciatura en Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial del Tec?

-Materias, duración y profesores que integran el claustro académico

3. Intereses con los que deben contar las y los aspirantes a esta carrera

4. Habilidades y campo de trabajo para las y los egresados

-¿Dónde podrá trabajar un Licenciado/a en Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial?

5. Proceso de admisión a la carrera



El Tec de Monterrey lanza la primera carrera profesional de Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial en Latinoamérica/ (Foto: Creación en Gemini).

1. Enfoque de la Licenciatura en Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial

La nueva licenciatura de [Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial](#), combina **historia, filosofía, literatura, arte y estudios culturales** con **métodos computacionales** como **análisis de datos, estadística, machine learning** y **procesamiento del lenguaje natural**.

*“Queremos que nuestros estudiantes **entiendan lo que pasa detrás de los algoritmos**, que **no sean usuarios finales**”, explica del Campo.*

La carrera se diseñó para **“hablar los dos idiomas: el técnico y el humanista”**.

A diferencia de otros programas del Tec o de la región, éste **combina desde el primer semestre cursos tecnológicos y humanísticos**.

“El reto fue que ninguna de las dos áreas dominara; debían ser complementarias”, destaca el docente Tec.

Aunque existen **maestrías** y **minors** en otros países, “en México ni América Latina existe algo similar a nivel pregrado”, subraya el experto.

La intención es formar profesionales capaces de cruzar mundos: “Va a usar los dos lados del cerebro, **no tienes por qué renunciar a una cosa para estudiar otra**”.

Además, este programa **se suma** a una trayectoria que incluye la [Maestría en Humanidades Digitales](#), proyectos como el [Observatorio de Medios Digitales](#) y líneas de investigación en [neurohumanidades](#).

[El plan de estudios ya está disponible para su consulta e inscripción.](#)

[> Regresar al listado principal](#)

En esta nueva carrera se busca formar a profesionistas que interpreten la cultura y la sociedad con herramientas tecnológicas avanzadas. (Foto: Shutterstock).



2. ¿Cómo será la formación en la Licenciatura en Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial del Tec?

El **plan de estudios** de esta carrera fue desarrollado por la **Escuela de Humanidades y Educación**, así como por la **Escuela de Ingeniería y Ciencias**, comparte del Campo.

La formación será interdisciplinaria con énfasis en ética, cultura digital y tecnología emergente.

- Algunas de las materias que cursarán los estudiantes de esta carrera son:

- **Arte mediado por computadora**
- **Texto, imagen y sonido**
- **Análisis crítico y geoespacial** (incluye uso de imágenes satelitales)
- **Creación y curaduría de artefactos literarios**
- **Fundamentos de inteligencia artificial**
- **Aprendizaje automático para las humanidades**
- **Diseño de experiencias interactivas**

La carrera dura **ocho semestres**, con **concentraciones opcionales** en:

- Inteligencia artificial avanzada
- Ética y ciberseguridad
- Narrativas digitales

Puedes consultar el [concentrado completo de materias y semestres en este apartado](#).

Esta carrera se impartirá completa en el [campus Ciudad de México](#), pero los siguientes campus cuentan con los dos primeros semestres del programa:

Chihuahua, Cuernavaca, Estado de México, Guadalajara, Hidalgo, Laguna, León, Monterrey, Puebla, Querétaro, San Luis Potosí, Santa Fe, Sinaloa, Sonora Norte y Toluca.

En el **campus Ciudad de México** se contará con un **claustro** integrado por **profesores** como:

- [Patricia Murrieta-Flores](#): pionera en humanidades digitales, con formación en informática aplicada a la arqueología.

- **Paola Ricaurte Quijano**: investigadora especializada en medios digitales, tecnología, decolonialidad y ética de la IA, quien recientemente fue nombrada por la **revista TIME** una de las **100 personas más influyentes del mundo en inteligencia artificial**.
- **Claudia Uribe**: con trayectoria en políticas educativas internacionales y fue directora para América Latina de la UNESCO Oficina Regional de Educación.
- **Toby Miller**: académico destacado en estudios culturales y de medios, con amplia publicación en cultura y medios de comunicación. Fue presidente de la Cultural Studies Association (Estados Unidos) entre 2019 y 2021.
- **Carlos Astengo**: experto con formación y trabajo en inteligencia artificial, matemáticas aplicadas, sistemas, innovación educativa y robótica en el Tec.
- **Eugenio Tisselli**: artista, programador e investigador que combina arte digital, tecnología abierta y estudios ecológicos.

[> Regresar al listado principal](#)

3. Intereses con los que deben contar las y los aspirantes a esta carrera

Si te gusta la **inteligencia artificial**, **analizar datos**, **diseñar experiencias digitales**, **crear soluciones** y **entender el mundo con pensamiento crítico**, esta carrera puede ser tu opción de estudios profesionales.

*“Los estudiantes de esta carrera deben **querer impactar positivamente los ámbitos de la cultura digital** y construirse una **huella digital perdurable**”, señala Martín del Campo.*

El docente Tec enlista parte del **perfil** de estudiantes de este nuevo programa académico:

- Gusto por la **experimentación** y el **pensamiento humanista**.
- Interés por el **trabajo interdisciplinario**.
- Habilidades **analíticas** y **pensamiento crítico**.

- **Curiosidad intelectual** y motivación por el **autoaprendizaje**.
- Deseo de explorar **expresiones culturales** usando **datos y evidencia**.

“Los estudiantes de esta carrera deben querer impactar positivamente los ámbitos de la cultura digital y construirse una huella digital perdurable”.-
Martín del Campo

[> Regresar al listado principal](#)

4. Habilidades y campo de trabajo para las y los egresados

Quienes se formen en esta carrera podrán:

- **Analizar patrones y tendencias socioculturales** en entornos digitales.
- **Integrar ciencia de datos e IA con pensamiento crítico y ético.**
- **Liderar proyectos digitales** con enfoque en innovación, impacto social y sustentabilidad.
- **Diseñar productos, servicios y narrativas** usando herramientas tecnológicas.
- **Proponer proyectos de IA centrados en el ser humano**, *“promoviendo la dignidad y minimizando riesgos”*, enfatiza del Campo.

-¿Dónde podrá trabajar un Licenciado/a en Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial?

*“La **inteligencia artificial** tiene cada vez **más penetración en todas las industrias**: un egresado de esta carrera podrá insertarse en el campo laboral porque conoce **lo que pasa detrás del uso de la IA**”, asevera Martín del Campo.*

El directivo Tec ejemplifica la variedad de tareas que las y los egresados de la carrera podrán explorar en el mundo laboral:

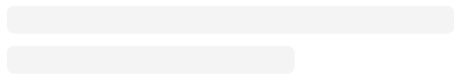
Si le interesa **medios y entretenimiento** podrá integrarse a plataformas que **usan análisis masivo de datos**, como las productoras tipo **Netflix**, para **decidir contenidos, audiencias o narrativas**.

Si lo suyo es la **industria audiovisual o los videojuegos**, tendrá herramientas para participar en **proyectos interactivos, experiencias digitales** y **creación de contenido apoyado en IA**.

Si descubre una vocación por las **finanzas** o el **análisis económico**, podrá trabajar con **grandes volúmenes de información** y **modelos predictivos**.



[View this post on Instagram](#)



Si prefiere una ruta de **política pública**, los ***think tanks*** y **organismos gubernamentales** buscan **perfiles capaces de analizar datos, evaluar programas y diseñar estrategias basadas en evidencia**.

Si su interés está en la **mercadotecnia digital**, entenderá **cómo funcionan las subastas electrónicas** y podrá **crear campañas y estrategias** desde la **lógica algorítmica**.

Si quiere dedicarse al **periodismo o al mundo editorial**, tendrá un lugar en **redacciones** que ya **integran IA para automatizar procesos y liberar tiempo para investigación**.

También podrá desempeñarse en **gestión cultural**, desarrollando proyectos, plataformas o análisis sobre **consumo cultural**.

Y si se inclina por la **ciberseguridad o la ética tecnológica**, la carrera ofrece concentraciones para profundizar en estas áreas.

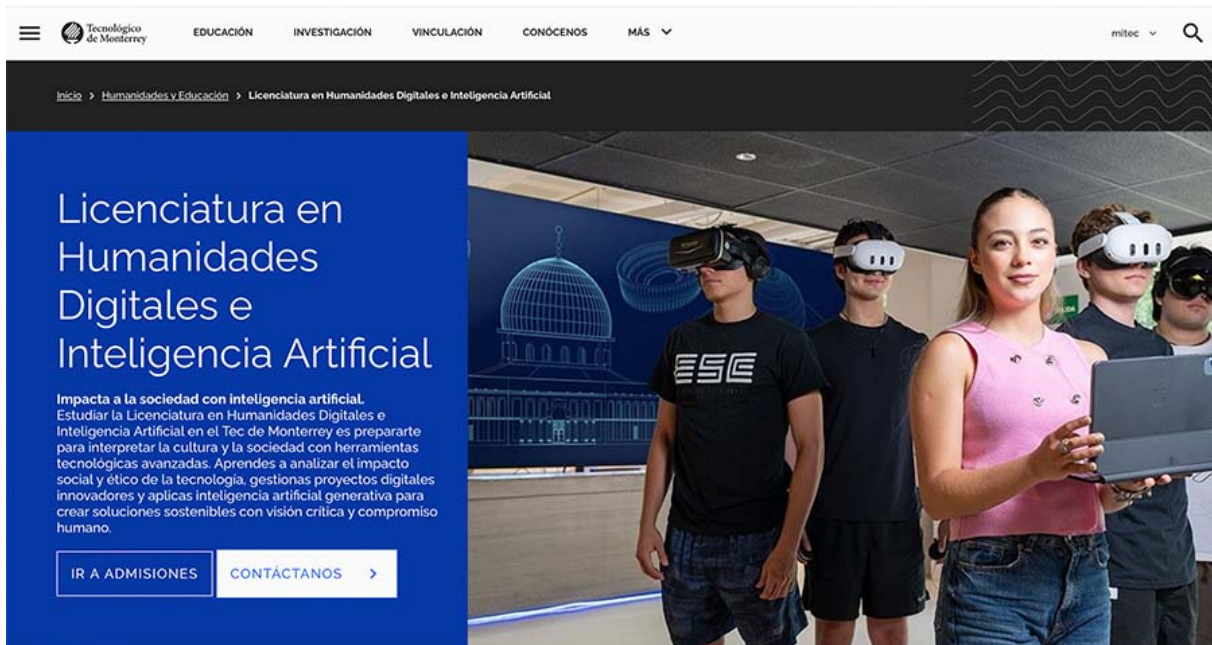
[> Regresar al listado principal](#)

5. Proceso de admisión a la carrera

"En la **Escuela de Humanidades y Educación** del Tec formamos personas que **imaginan, analizan y construyen el futuro** desde la **intersección entre cultura, tecnología y conocimiento**", ha señalado Judith Ruíz Godoy Rivera, decana de la Escuela de Humanidades y Educación.

Puedes conocer el [proceso completo para solicitar tu admisión a este programa, así como fechas importantes, en el siguiente apartado.](#)

La nueva licenciatura de Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial, combina historia, filosofía, literatura, arte y estudios culturales con métodos computacionales como análisis de datos, estadística, machine learning y procesamiento del lenguaje natural. (Foto: Tec.mx).



Licenciatura en Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial

Impacta a la sociedad con inteligencia artificial. Estudiar la Licenciatura en Humanidades Digitales e Inteligencia Artificial en el Tec de Monterrey es prepararte para interpretar la cultura y la sociedad con herramientas tecnológicas avanzadas. Aprendes a analizar el impacto social y ético de la tecnología, gestionas proyectos digitales innovadores y aplicas inteligencia artificial generativa para crear soluciones sostenibles con visión crítica y compromiso humano.

[IR A ADMISIONES](#) [CONTÁCTANOS >](#)

[> Regresar al listado principal](#)

TAMBIÉN PUEDES LEER:



¿Estás por entrar a carrera? Conoce las becas del Tec de Monterrey

El Tec de Monterrey ofrece diversos tipos de becas y apoyos financieros para estudiar una



conecta.tec.mx • Redacción Nacional CONECTA • Apr 12