

Histórica: alumna Tec Puebla, 1 de 5 mexicanas en ir a hackatón de MIT



Biniza Vázquez, alumna del Tec campus Puebla, fue seleccionada para concursar en el hackaton internacional del MIT

09/09/2025

Cortesía Biniza Vázquez

Biniza Vázquez, alumna del [Tec campus Puebla](#) participará en el HackMIT 2025, siendo así 1 de los 5 mexicanos que lograron un pase al evento.

Este **hackatón** es uno de los más **grandes del mundo**, no solo por su **selectivo sistema de inscripción**, sino que también destaca por la **logística** del evento, que incluye **talleres impartidos por patrocinadores**, **mentorías** personalizadas y eventos donde los **programadores** pueden tomarse un **descanso de la programación**.

Un hackatón es un evento intensivo de *hacking* (programación y desarrollo) en un **tiempo limitado** de entre **24 y 48 horas**. **Éste** tendrá **sede en el Massachusetts Institute of Technology (MIT)**, en la **ciudad de Boston** el

próximo **13 y 14 de septiembre**.

Biniza expresa su **gratitud** con el **Tec de Monterrey**, pues afirma que allí fue donde **desarrolló las aptitudes** que la hicieron **destacar**: *"Me siento muy orgullosa ya que es una excelente forma de aterrizar todas las habilidades que he aprendido estando en el Tec: trabajar en equipo, autogestionarme y aprender a adaptarme a situaciones"*.



Biniza Vázquez y su familia en un hackaton dentro del Tec campus Puebla.
Foto de: cortesía Biniza Vázquez

La alumna cree que este **hackatón** es una oportunidad para **potenciar** su **creatividad** y capacidad de **innovación** y así poder **mejorar** en el proceso de **idear y desarrollar una solución** en tan poco tiempo.

Biniza espera establecer **relaciones** con otras personas dentro y fuera de su **campo laboral** que le permitan intercambiar **experiencias, conocimientos, oportunidades y apoyo**.

Así como ella fue **inspirada** por **mujeres** para entrar al mundo de la **robótica**, espera ser ella quien en un **futuro inspire a otros** a adentrarse a este **campo**. *"Si en su círculo cercano ven que no existe lo que ustedes aspiran a ser, entonces motívense para convertirse ustedes en ello"*, añadió.

El proceso de selección

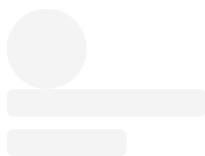
Biniza se encontraba en busca de **nuevos retos**, cuando por medio de la comunidad **de Major League Hacking** encontró el **HackMIT**.

Había una serie de preguntas que los **aspirantes** debieron llenar para **ser seleccionados**, la alumna considera que su **liderazgo y capacidad de resolución de problemas**, además de su **amplio currículum**, fue lo que la hizo **destacar** entre otros candidatos.

Al recibir **el correo de aceptación**, puso en marcha su **proceso de preparación** que comenzó con la **búsqueda de un equipo**.

Todos los **seleccionados** entran a un servidor de [Discord](#) donde se **entrevistan unos a otros** hasta encontrar las personas con mayor compatibilidad. Biniza encontró a una **compañera chilena** y un **alumno de la NYU** para conformar **su equipo**.

Su **proyecto** se enfocará en el **sector salud** por experiencias personales que descubrieron comparten entre ellos. Aún se encuentran decidiendo si enfocarlo en **dificultades severas de visión** o la **prevención de accidentes cerebro vasculares**.



[View this post on Instagram](#)



Experiencia previa en hackatones

Biniza participó por primera vez en Tec Bytes, un hackatón de Tec campus Puebla en el que realizó **una aplicación que facilitaba la educación para las comunidades neurodivergentes** y en el cual se llevó el **primer lugar**.

Integraron un **modelo de inteligencia artificial**, en el cual **creaban [prompts](#)** para poder adaptar el **aprendizaje a un usuario específico**. Por ejemplo, para un adolescente con **espectro autista** se movían variables que explicarían cierto tema de una **forma amigable**.

A pesar de tener **experiencia previa** en la **creación de aplicaciones**, el reto de contar con un **tiempo limitado** para poder crearlas fue lo que la **inmergió** en el **mundo de los hackatones**.



Biniza Vázquez, alumna del Tec campus Puebla que asistirá al hackatón del MIT. Foto de: cortesía Biniza Vázquez

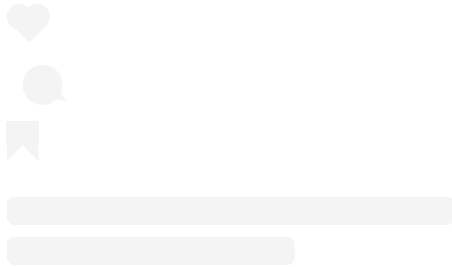
Posteriormente concursó en el hackatón **Space Apps** de la **NASA**, donde desarrolló una **aplicación** que permitía ver **exoplanetas** en un **modelo 3D**.

La sede en esa edición fue dentro de un **hangar** en la **Universidad Aeronáutica de Querétaro**, por lo que debían estar muy **concentrados al programar**, teniendo que ignorar el **ruido** y el **frío** producido por las **avionetas** que volaban frente a ellos.

Allí, la alumna pudo presentar su proyecto a un **directivo de la NASA** de quién recibió una **felicitación y reconocimiento**.



[View this post on Instagram](#)



Los **proyectos** que ha realizado dentro de los **hackatones** son muy variados, por ejemplo, en **Hack 4 Her** programó una aplicación que le **facilitaba a los trabajadores** de [Arca Continental](#) la **gestión de los pequeños negocios** que debían visitar y revisar.

O su **aplicación** más reciente para **Hack Puebla** que se conectaba con un **pequeño robot** que les enseñaba a los **niños** como usar la **web de manera segura**. Ambos proyectos le dieron un **podio** en el respectivo concurso.

"En un hackathon terminas haciendo cosas que jamás imaginaste. Y si esa idea se sigue trabajando, puede crecer más", señaló Biniza.

El **mayor de los retos** que Biniza ha enfrentado dentro de estos **hackatones** ha sido **aprender a mantener la calma y no perder el objetivo: divertirse** y buscar darle una **solución que impacte** a las diferentes problemáticas.

“Si en su círculo cercano ven que no existe lo que ustedes aspiran a ser, entonces motívense para convertirse ustedes en ello”.

Los hackatones en su vida

Biniza relaciona el **mundo de los hackatones** con la **magia**: como de una **pantalla con códigos** se puede crear una **interfaz** que pueda **ayudar a cambiarle la vida a alguien**. *“La magia está en transformar ideas en realidades tangibles, y la herramienta para lograrlo es el conocimiento acompañado de la práctica constante”.*

Los hackatones fueron el comienzo de lo que ahora es su **proceso diario de aprender, retarse a sí misma** y buscar siempre **comprender lo que hay detrás de las cosas**.

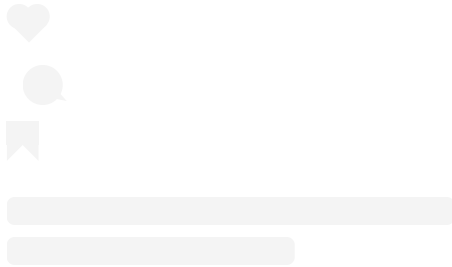
Este **pensamiento** la llevó a **entender** lo que para ella es *“la segunda parte de los hackatones”*, **asimilar el proceso y desarrollo** que hay **antes y después** de una **idea**.

Biniza **actualmente** usa todo el **conocimiento** que aprendió en los **hackatones** en su **vida diaria**, al priorizar **tareas** y hacerlo todo con **enfoque**.

Lo que más le **enamora** de los **hackatones** y la **mecatrónica** es la posibilidad que le dan de **transformar** y **ayudar a otros** al mismo tiempo que intenta **comprender cómo funciona el mundo que nos rodea**.



[View this post on Instagram](#)



¿Qué es un hackatón?

Un **hackathon** es un **encuentro de programadores** en el que se busca, a través de su **trabajo colaborativo**, dar **respuesta a un reto** o problema de una organización en un determinado tiempo, respuesta que será una **solución** en forma de **prototipo** terminado para un producto, servicio o modelo de negocio innovador.

El **proceso comienza** con la designación de equipo, y continua con la **elección de las problemáticas a resolver**, clasificadas en categorías llamadas **tracks**, que se pueden dividir en **disciplinas o áreas de interés de la mayoría**, que van desde **salud, entretenimiento, sustentabilidad** hasta los [Objetivos de Desarrollo Sostenible](#).

Posteriormente tienen **24 horas para programar** y realizar su proyecto desde que empieza a correr el reloj hasta que se cierra el portal de entrega.

Finalizando con la exposición del trabajo ante un jurado, parte primordial para los resultados, pues deben presentar la solución desarrollada buscando transmitir el valor y visión de la idea.

Algunos organizadores de hackatones **invitan** a **patrocinadores** y **colaboradores** que les designan **situaciones por resolver** dentro de sus **empresas**, como el caso de Arca continental en *Hack 4 her*.

TAMBIÉN QUERRÁS LEER:

