

Alumno Tec gana premio con proyecto de seguridad vial en HackMIT 2024



Pablo Naranjo, de la carrera de Ingeniería Mecánica, ganó el 1er. lugar de la categoría Best Beginner Hack por su web app de seguridad vial

19/12/2024

Pablo Naranjo

Por el desarrollo de una *web app* de seguridad vial para ciclistas y peatones junto con su equipo, Pablo Naranjo, estudiante de quinto semestre de la carrera de **Ingeniería Mecánica** en el Tec **campus Monterrey** obtuvo el primer lugar en la categoría **Best Beginner Hack** del [HackMIT](https://hackmit.org) 2024.

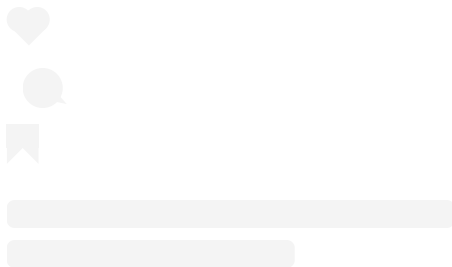
Además de Pablo, **Carolina Quintanilla** y **Luis Montoya**, también alumnos de la **Escuela de Ingeniería y Ciencias** del [Tec de Monterrey](https://tec.mx), asistieron al **hackathon**.

Los 3 estudiantes que fueron parte del concurso compitieron en equipos diferentes, puesto que desde un inicio aplicaron al *hackathon* con la finalidad de hacer *networking* y conocer personas.

El **HackMIT** es uno de los *hackathons* más grandes del mundo. Cada otoño, los participantes construyen, aprenden y crean proyectos tecnológicos desde cero, en el evento celebrado en el **Instituto de Tecnología de Massachusetts** (MIT, por sus siglas en inglés).



[View this post on Instagram](#)



Mejora habilidades para su primer hackathón

Desde que fue aceptado, Pablo dedicó 2 meses a mejorar sus habilidades en programación con la finalidad de llegar mejor preparado al **hack** y poder aportar en la parte técnica, que al final logró.

Además, para Pablo este logro representó **salir de su zona de confort** y adentrarse al mundo de la programación, superando estigmas como el de que el ingeniero mecánico no programa, dijo.

"Mi enfoque no es de programación. Sé hacerlo, más no es mi especialidad. No me había metido a un hackathon por que yo sentía que no se me daba. Vi esa oportunidad y se nos ocurrió aplicar", explicó Pablo Naranjo.



Luis Montoya, Carolina Quintanilla y Pablo Naranjo fueron los estudiantes del Tec que asistieron al HackMIT. Foto: Pablo Naranjo.

Gana con app de seguridad vial

El **Best Beginner Hack** es uno de los premios que brinda el **HackMIT** cada año, además de otras 2 categorías.

Dicho premio se le otorga al equipo con el mejor proyecto en el que la mayoría de los integrantes estén participando en su primer **hackathon**.

“En un momento sabes muy poco programar y al otro día estás allá, compitiendo contra los mejores del mundo y te va bien y ganas un premio y es algo que ni tú te la crees”, aseguró.

Pablo y su equipo diseñaron una innovadora **web app de seguridad vial**, llamada **Get away**, que permite **optimizar rutas mucho más seguras para ciclistas y peatones**, en la que Pablo fue responsable de la parte del *frontend* y el *backend*.

“En un momento sabes muy poco programar y al otro día estás allá, compitiendo contra los mejores del mundo”.

El usuario puede encerrar áreas que considera inseguras, con poca iluminación o falta de ciclovías para que el programa automáticamente le de la ruta más rápida y óptima sin pasar por las áreas encerradas, además de compartir esos datos con otros usuarios.

Dicho **enfoque surgió por experiencias compartidas entre el equipo que llegó a enfrentarse a situaciones vulnerables por ser peatones o ciclistas**, recalcando que la prioridad de las aplicaciones de navegación más usadas, no es la seguridad del usuario.

Además, su **proyecto está disponible en todas las ubicaciones**, puesto que usan mapas de una *open source* o código abierto.



Pablo Naranjo junto a su equipo en el HackMIT. Foto: Pablo Naranjo.

Tras su experiencia en el **MIT**, Pablo planea asistir a más **hackathons**, así como incentivar ese tipo de competencias a través de un enfoque aeroespacial y motivar a los demás a salir de su zona de confort.

“Yo pienso que oportunidades hay un chorro, están flotando y está en uno pescarlas y los recursos que tiene para poder aprovecharlas”, puntualizó Pablo.

TAMBIÉN TE PUEDE INTERESAR LEER:



Triunfo espacial: alumnos Tec son 3er. lugar en concurso en Hong Kong

Alumnos del campus Monterrey logran tercer lugar en certamen espacial universitario en



conecta.tec.mx • Liliana Fierro • Nov 25