

Dino Entrenamientos: app que busca ayudar contra la obesidad



Alumnas de PrepaTec campus León crean app para incentivar a las personas a hacer ejercicio

23/01/2024

Cortesía

Leire Castrillo Ávila y **Alexa Ortiz Saldaña**, estudiantes de **sexto semestre** de PrepaTec [campus León](#), crearon “**Dino Entrenamientos**”, una aplicación que busca combatir la **obesidad** en México.

Dino Entrenamientos comenzó como un **proyecto** dentro de la materia de **Desarrollo de aplicaciones**, la cual cursaron en su **cuarto semestre**.

“Estábamos buscando una problemática y nos dimos cuenta de que la obesidad es un tema muy presente México y nos cuestionamos en el cómo podríamos ayudar”, destacó Leire.

Leire y Alexa decidieron ir por ese rumbo ya que encontraron que aproximadamente **el 70% de la población en Guanajuato** sufre problemas de **sobrepeso y obesidad**.

Comentaron que en un inicio les fue complicado encontrar una **problemática** en la cual enfocarse, sin embargo, al encontrar el tema de la **obesidad en México** generaron una **solución** que además de atacar la problemática es **divertida** para el usuario.

“Casi tres cuartas partes de la población en el estado de Guanajuato sufren de obesidad o problemas de sobrepeso y hay estados que tienen peores cifras”, resaltó Alexa.



Vista previa de la aplicación

Jugando junto a Dino

La aplicación te **motiva** a hacer algún tipo de **actividad física** a través “**Dino**” tu nueva **mascota** y **compañero de ejercicio**.

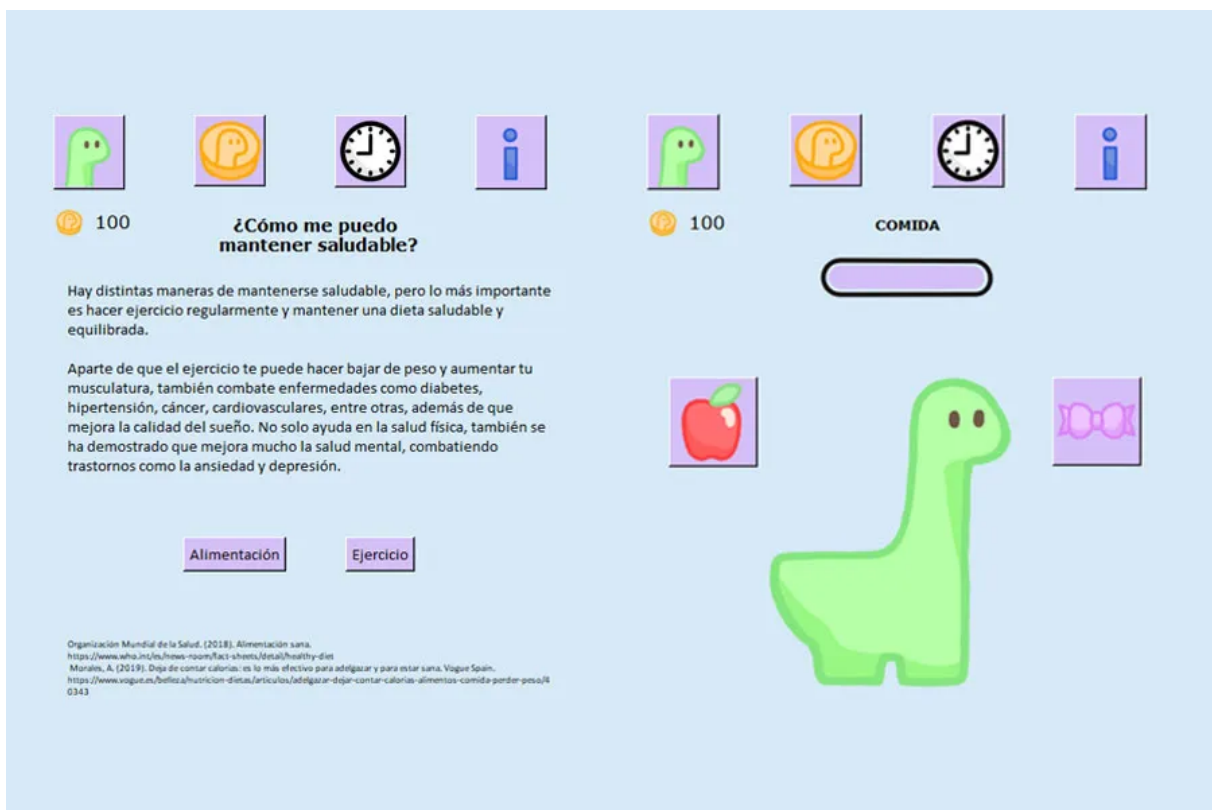
Para poder cuidarlo necesitas tener **Dino monedas**, las cuales te permitirán **comprar** tanto **comida** como **accesorios** para tu mascota.

Estas **monedas** se obtienen al hacer algún tipo de **actividad física**, que se mide con un **temporizador** el cual tu activas al **hacer ejercicio**, al terminar como **recompensa** obtienes las Dino monedas.

También puedes obtener monedas metiendo a la aplicación el **número de pasos** recorridos en el día y los **vasos de agua** ingeridos.

La aplicación cuenta con un sistema el cual **limita** al usuario a cierto número de **temporizadores** al día y que se active cuando **realmente** se está haciendo alguna actividad.

Los **accesorios** y la **comida** se van activando con el paso del **tiempo** y la recolección de Dino monedas, al tener las suficientes, puedes **alimentar** y agregar **accesorios** a Dino.



El mayor **reto** al que se enfrentaron durante la **realización** de la aplicación fue la **programación**. Esta fue diseñada con el **lenguaje** de programación **Python**.

"El programar que la barra de comida bajara y el poder restringirla para que los usuarios no hicieran trampa fue lo más complicado", destacó Leire.

Lograron terminar la **aplicación** y el **código** con ayuda de su **maestra** e **investigando** como se programaban las acciones que querían realizar.

Entre las 5 mejores en PrepApps

Tras haber creado Dino Entrenamientos, Alexa y Leire fueron **seleccionadas** para participar en **PrepApps**, logrando quedar dentro de las **5 mejores** aplicaciones a **nivel nacional**.

PrepApps es una competencia a nivel nacional dentro del **Tecnológico de Monterrey** junto a [IncMTY](#), en la cual se presentan las **30 mejores** aplicaciones desarrolladas por alumnos en áreas de **educación, medio ambiente, salud, seguridad y comunidad**.

"La obesidad en México es una problemática muy presente y buscamos la forma de atacarla" .-Leire Castrillo.

Alexa y Leire viajaron en **septiembre** de **2023** a la ciudad de **Monterrey** para participar en el nacional.

Durante la primera ronda presentaron su **pitch**, de aproximadamente **4 minutos**, en el cual explicaron el **funcionamiento** y la **finalidad** de Dino Entrenamientos.

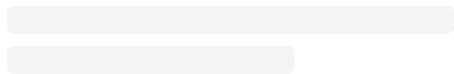
Ellas mencionan que sintieron una gran **emoción** al ver su aplicación dentro de las **finalistas**: *“no creíamos pasar a la final y cuando vimos el nombre de nuestra aplicación, nos emocionamos mucho”*, mencionó Leire.

En la **ronda final**, los que lograron llegar a esa etapa nuevamente **presentaban** sus aplicaciones a los jueces durante **5 minutos**, seguida de una **ronda de preguntas**; no lograron llegar al **podio**, pero quedaron dentro de las **mejores 5 en México**.

“No ganamos, pero el haber llegado a la final fue algo que no nos esperábamos y de lo que nos sentimos muy orgullosas”, afirmó Leire.



[View this post on Instagram](#)



Para finalizar ambas dieron **consejos** para los que apenas van a pasar por este **proceso** de la **creación** de la **aplicación**.

“Vale la pena muchísimo echarle ganas, ha sido la mejor experiencia en mi prepa, convivir con otras personas, participar en el nacional y la final, hacen que sea una experiencia más allá de lo académico”, comentó Leire.

“Aprendes muchísimas cosas: desde hacer la aplicación hasta como presentarla y esto vale mucho la pena”, resaltó Alexa.

LEER MÁS:

