

Greak Day: Celebración de un videojuego mexicano con toque Tec



Hace 3 años, estudiantes de Semana i colaboraron en la producción musical para un video juego mexicano, que, sin saberlo en ese momento, se convertiría en un hit mundial.

11/04/2022

A tres años de dar forma a la producción musical de ***Greak: Memories of Azur***, trabajo de **20 alumnos** de la carrera de **Producción Musical Digital (IMI)**, del **Tec de Monterrey campus Puebla**, ha rendido frutos.

*“Nos mostraron la capacidad que tienen para toda la gama de posibilidades; es un ambiente super padre y profesional, **de contribución**”* destacó **Rodrigo Fernández**, cofundador de **Navegante Entertainment**, estudio creador del videojuego ***Greak: Memories of Azur***.

En el ***Greak Day***, organizado por la **Escuela de Humanidades y Educación** del **campus Puebla**, directivos de **Navegante** se reunieron con integrantes del equipo original y comunidad en general del **Tec**, para celebrar los **3 años del**

lanzamiento del videojuego.



Los miembros de Navegante compartieron tips sobre la industria de los videojuegos

*“Fue padrísimo ver a los alumnos que estuvieron esa vez; que increíble que después de los años sigan aquí, ellos son parte de [Greak](#)”, apunta **Anahit Fernández**, directora de Desarrollo de Negocios del estudio.*

Navegante, estudio mexicano desarrollador de videojuegos liderado por **Rodrigo** y **Anahit Fernández** y **Gustavo Alcalá** lanzó en **2019** su primer éxito mundial, que incluye **el trabajo de 20 alumnos del Tec** participantes en **Semana i** y del profesor **Oscar Pérez Alcalá**.

Un videojuego exitoso

Desde entonces, el equipo de mexicanos ha sido nominado a premios internacionales como **Game of the Year** por [Latinx](#) y [Quirino](#) de animación en **Iberoamérica**.

De acuerdo con el profesor **Oscar Pérez, Greak: Memories of Azur**, es un videojuego que está cambiando la industria del entretenimiento en **México y Latinoamérica**.

*“En aquella ocasión, estudiantes de semestres avanzados participaron en **grabación, conducción y manejo de aparatos**; los de primeros semestres cumplieron tareas de **microfonía, cableo** y otras funciones”* señaló el catedrático.



Los alumnos compitieron para ganar artículos oficiales del juego

Cabe destacar que la conexión entre **Navegante Entertainment** y el **Tec de Monterrey Campus Puebla**, se dio gracias a este compositor y profesor de campus Puebla.

*“La confianza se dio **desde el primer acercamiento porque la propuesta del Tec fue positiva y ágil**, siempre buscaron las maneras de apoyarnos”,* apuntó **Gustavo Alcalá**.

Proyecto del Tec con resultados

Semana i es un proyecto del **Tec de Monterrey** que brinda la oportunidad de que **empresas y organizaciones** de diferentes sectores estratégicos, **se apoyen en el talento de alumnos del Tec**, para solucionar una problemática específica.

En el caso de **Navegante Entertainment** y como parte de **Semana i**, los alumnos desarrollaron en su totalidad, la grabación y mezcla de los temas musicales del videojuego.



El Profesor Óscar Alcalá (derecha) estuvo presente en el Greak Day

*“Fueron muy responsables y estuvieron entusiasmados; estaban **dispuestos y con ganas de apoyar**; al final cuando se muestra la grabación, mucha satisfacción” destacó **Gustavo**.*

Para el maestro **Oscar Pérez Alcalá**, la colaboración con **Navegante** representa una oportunidad de mostrar el talento mexicano a nivel mundial y **ser pioneros en el desarrollo de la industria de los videojuegos en el país**.

*“Nos toca crear esta industria en **México y Latinoamérica**; tenemos en **Navegante** a una empresa que nos puede ayudar a lograr sueños”, apuntó el compositor.*

```
{"preview_thumbnail":"/sites/default/files/styles/video_embed_wysiwyg_preview/public/video_
| @title","title_fallback":true,"loading":"lazy"},"settings_summary":["Embedded
Video (Adaptable)."]}
```

Finalmente, **Rodrigo Fernández** compartió una recomendación que llevó a su equipo al éxito, para los interesados en incursionar en esta creciente industria.

*“Primero que nada que se avienten, que no se queden nada más con el que será; **busquen complementarse mucho con gente que potencie sus talentos** y busca hacer proyectos alineados a sus intereses”.*

La colaboración entre el **Tec** y **Navegante** continuará a través de nuevos proyectos que impulsen la industria de los videojuegos en **México**.

También puedes leer:

